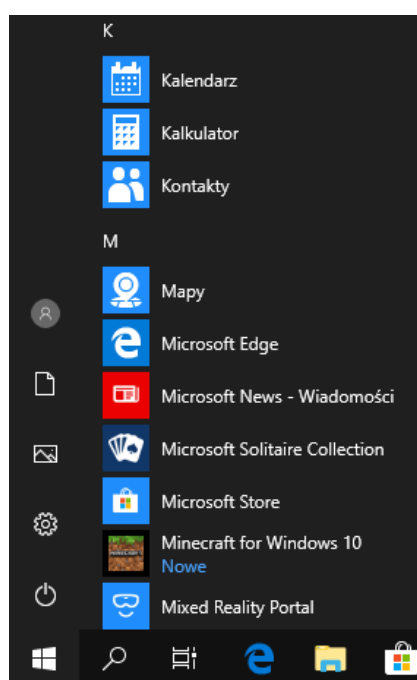


INSTALOWANIE PROGRAMÓW

Wraz z systemem operacyjnym instalowany jest zestaw programów. Znajdują się wśród nich zarówno programy poszerzające zakres prac możliwych do wykonania przy wykorzystaniu komputera, np. Kalendarz, Kalkulator, Microsoft Edge, jak i dostarczające rozrywki, np. Minecraft.



Rysunek G.1.

Fragment listy programów

Na tym jednak nie koniec funkcjonalności komputera. To zaledwie początek. Oprócz zainstalowanych na komputerze istnieje liczna grupa programów, które można zainstalować.

Niekoniecznie musi się to wiązać z kosztami. W internecie jest wiele aplikacji (to inna nazwa programu), które są całkowicie legalnie dostępne za darmo.

Instalując program w komputerze, należy zwrócić uwagę na dwie rzeczy:

- a) nienaruszanie warunków licencji,
- b) sprawdzone źródło pochodzenia.

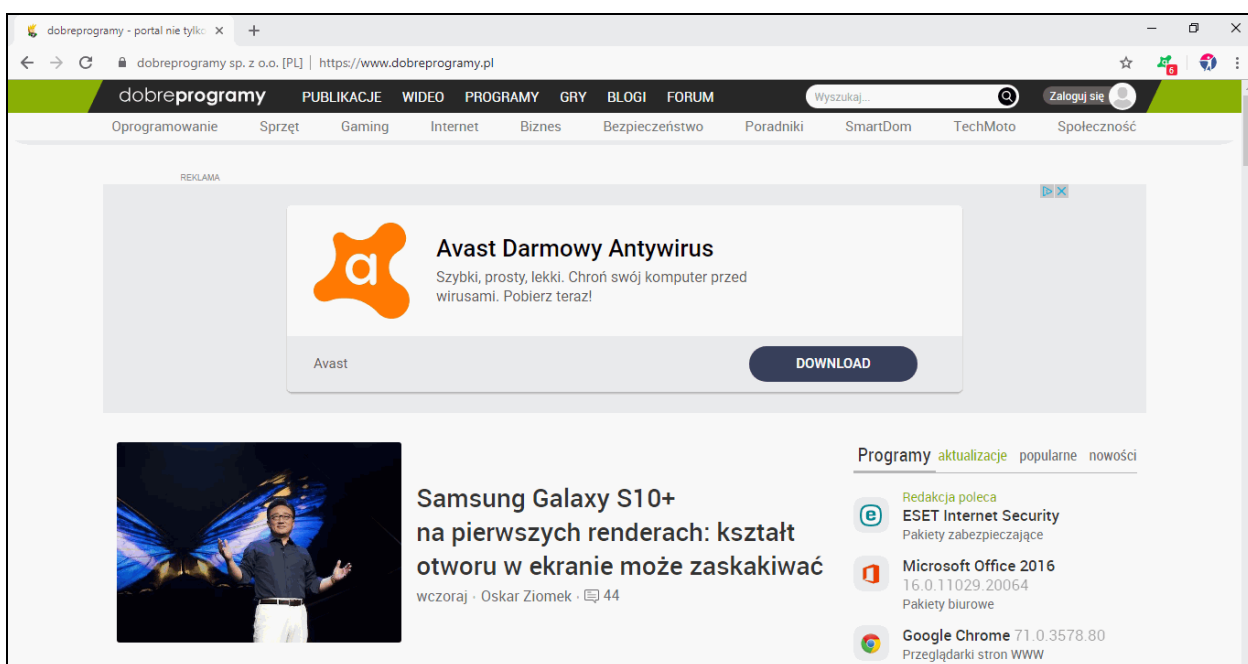
RODZAJE LICENCJI

Bez opłat i całkowicie legalnie można użytkować programy objęte takimi rodzajami licencji jak:

- **Adware** – twórca nie pobiera opłat za program. Jego wynagrodzenie stanowią opłaty za reklamy wyświetlane podczas użytkowania programu.
- **Freeware** – program może być rozprowadzany i użytkowany za darmo bez ujawniania kodu źródłowego.
- **Shareware** – program można użytkować za darmo. Wykorzystanie pełnej funkcjonalności wymaga wniesienia opłat.
- **Trialware** – program można użytkować przez określony czas lub uruchomić określoną liczbę razy. Po ich wykorzystaniu aplikacja przestanie działać lub niektóre jej funkcje nie będą aktywne.
- **GPL** – użytkownik może uruchamiać program objęty tą licencją w dowolnym celu, dostosowywać go do własnych potrzeb, a nawet rozpowszechniać już zmodyfikowaną wersję.

ŹRÓDŁA PROGRAMÓW

Wraz z programem może zostać w komputerze zainstalowany np. wirus. Aby zmniejszyć prawdopodobieństwo takiego zdarzenia, należy korzystać ze sprawdzonych źródeł oprogramowania. Jednym z nich jest portal [dobreprogramy.pl](https://www.dobreprogramy.pl). Na stronie głównej zasadnicze miejsce zajmują newsy. Nas będą interesować kategorie programów i wyszukiwarka.



Rysunek G.2.

Portal [dobreprogramy.pl](https://www.dobreprogramy.pl)

WYSZUKIWANIE PROGRAMU

Program można znaleźć:

- przy użyciu wyszukiwarki, na podstawie nazwy,
- przeglądając listę kategorii.

W przykładzie znajdziemy i zainstalujemy komputerową wersję gry królewskiej, czyli szachów.

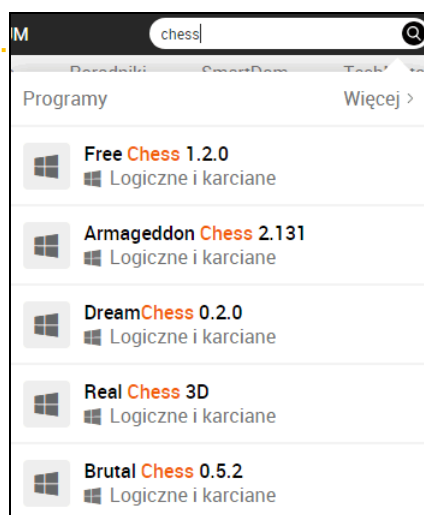
Uwaga praktyczna – wiele programów jest pisanych dla odbiorcy anglojęzycznego. Często znacznie więcej programów można znaleźć, wpisując ich nazwę w języku angielskim. Podobnie jest z szachami.

Szachy są jedne, a **Chess** pięć.

Wyszukiwanie należy rozpocząć od wpisania w polu wyszukiwania słowa kluczowego.

Rysunek G.3.

Szachy, czyli
po angielsku Chess



Aby wybrać program do instalowania, trzeba kliknąć każdy na liście wyników i zapoznać się z opisem. Przyciągają oko informacje znajdujące się po lewej stronie okna. Najistotniejsze znajdują się po stronie prawej.

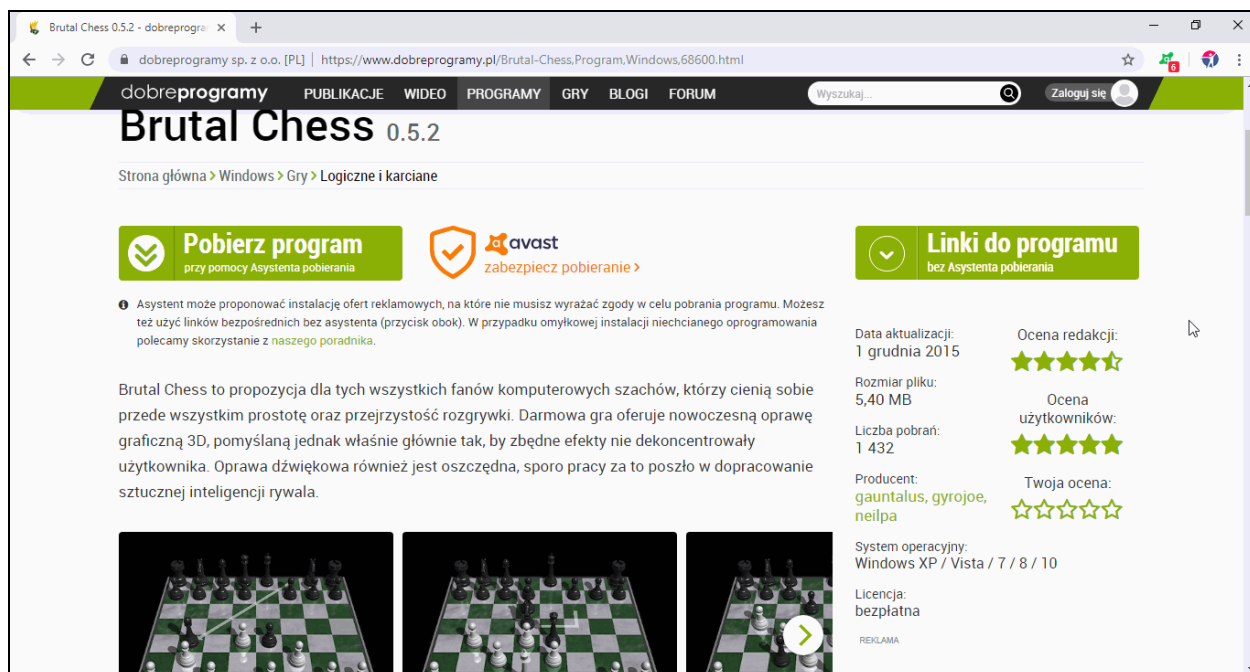
Ocena redakcji i *Ocena użytkowników* pozwalają zorientować się co do wartości, jaką aplikacja przedstawia.

System operacyjny wskazuje, czy aplikacja będzie działała na komputerze, którego używamy.

Licencja określa warunki użytkowania.

Alternatywnym sposobem znalezienia aplikacji jest kliknięcie odsyłacza *Programy*, a następnie poszukanie kategorii, która może zawierać potrzebny program.

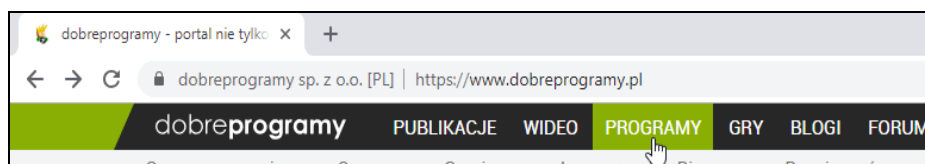
Portal [dobreprogramy.pl](https://www.dobreprogramy.pl) to istny kuferek ze skar-
bami. W kategoriach jest mnóstwo programów.
Na szczęście można wyświetlić programy:



Rysunek G.4.

Opis programu

- przeznaczone dla określonego systemu operacyjnego (lista [system](#));
- objęte wybranym rodzajem licencji (lista [licencja](#));
- te, w których poprawki wprowadzono nie dawniej niż np. dwa tygodnie temu (lista [data aktualizacji](#));
- polskojęzyczne (opcja [tylko polska wersja](#));
- przetestowane (opcja [tylko wersje stabilne](#)).



Rysunek G.5.

Odsyłacz Programy

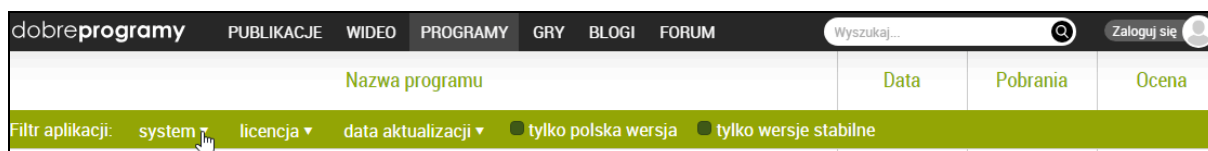
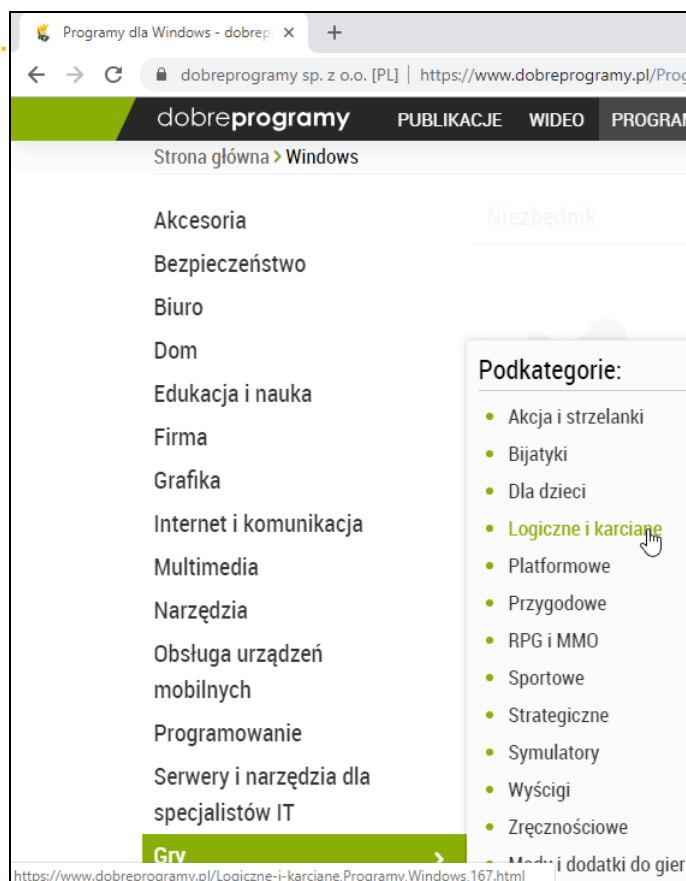
Każdy sposób szukania jest dobry. Najważniejsze, aby znaleźć aplikację odpowiadającą potrzebom.

INSTALOWANIE

Pierwszym krokiem jest ściągnięcie programu na dysk twardy komputera. Kolejno należy kliknąć: *Linki do programu* i nazwę programu.

Rysunek G.6.

Kategorie aplikacji



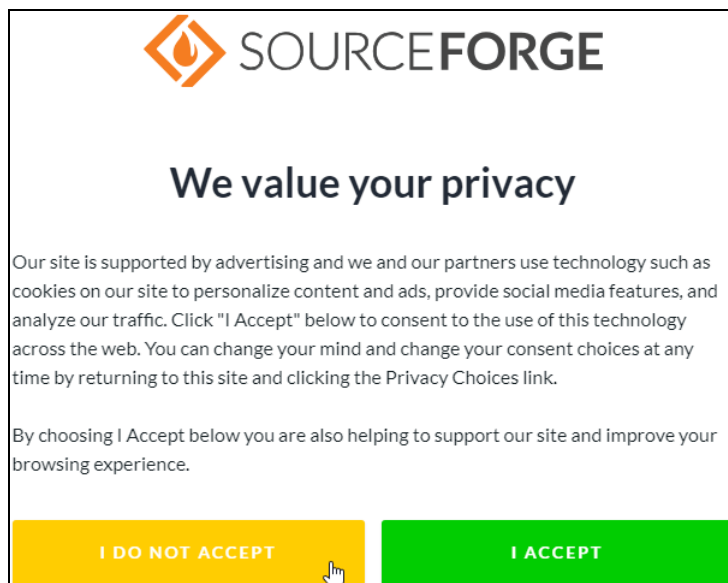
Rysunek G.7.

Atrybuty programu

Rysunek G.8.

Przyciski inicjujące pobieranie





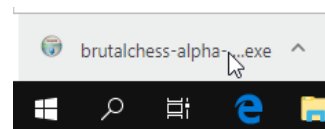
Rysunek G.9.

Instalowania ciasteczek nie trzeba akceptować

Przez chwilę program będzie ściągany. W tym czasie na ekranie komputera wyświetlane będą reklamy. Nie trzeba na nie reagować.

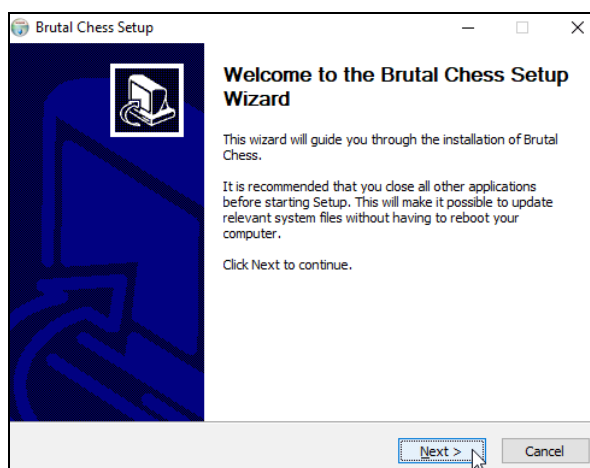
Plik instalacyjny należy kliknąć, a potem wyrazić zgodę na wprowadzenie zmian w komputerze. Bez tego instalacja się nie powiedzie.

W oknie powitalnym instalatora kliknij *Next* (dalej).



Rysunek G.10.

Plik został ściągnięty



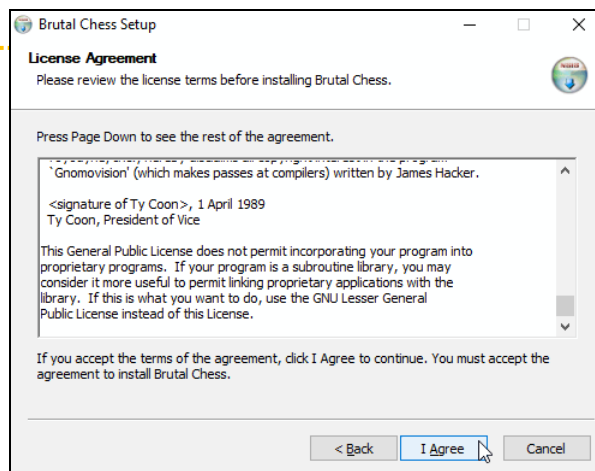
Rysunek G.11.

Okno powitalne instalatora

Sprawdź, na jakich zasadach można korzystać z programu. Jeśli rodzaj licencji Ci odpowiada, kliknij przycisk *I Agree* (zgadzam się).

Rysunek G.12.

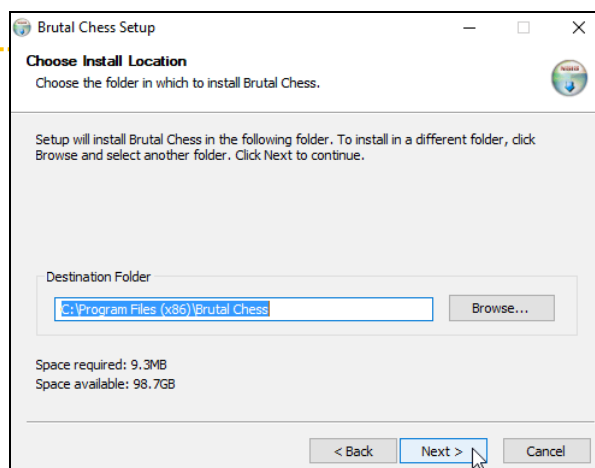
Umowa licencyjna



Program instalacyjny zaproponuje lokalizację instalacji. Jeżeli miejsca na wskazanym dysku jest dosyć – kliknij *Next* (następny).

Rysunek G.13.

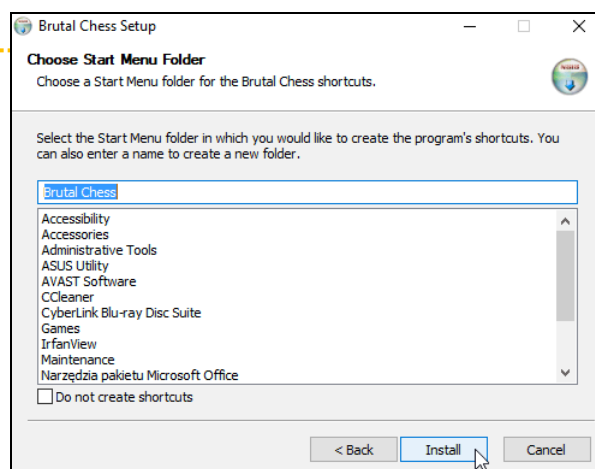
Folder docelowy



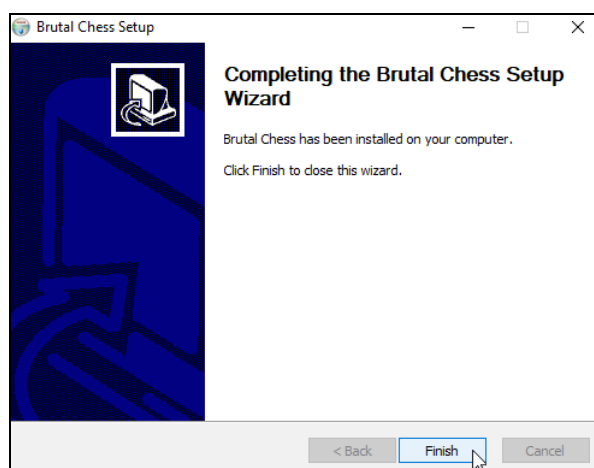
Domyślnie program instalacyjny proponuje dodanie ikony programu do menu *Start*. Kliknij przycisk *Install* (instaluj).

Rysunek G.14.

Nazwa programu w menu Start



Po zakończeniu instalacji kliknij przycisk *Finish* (zakończ).



Rysunek G.15.

Program został zainstalowany

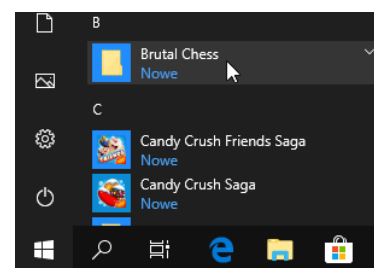
URUCHAMIANIE PROGRAMU

Aby uruchomić program, kliknij przycisk *Start*, a następnie ikonę programu.

Uwaga

Aby odinstalować program:

1. Kliknij ikonę *Lupa*.
2. Wpisz *Panel sterowania*.
3. Kliknij *Odinstaluj programy*.
4. Dwukrotnie kliknij nazwę programu.
5. Wyraż zgodę na wprowadzenie zmian w komputerze, odinstalowanie programu. Operacje są podobne do instalowania.

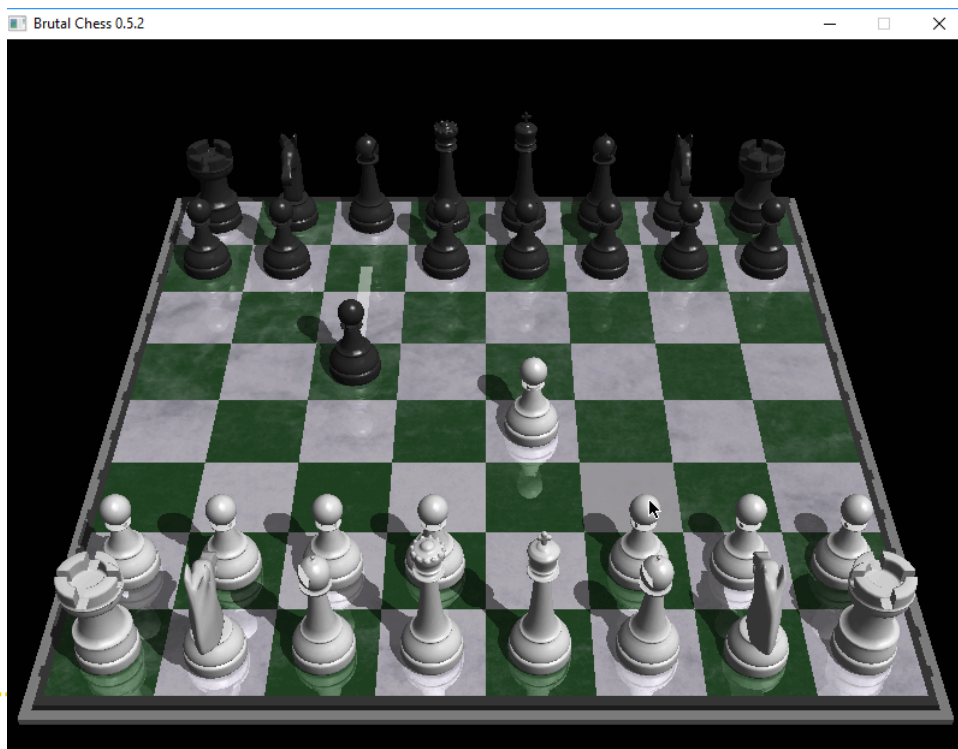


Rysunek G.16.

Fragment menu Start

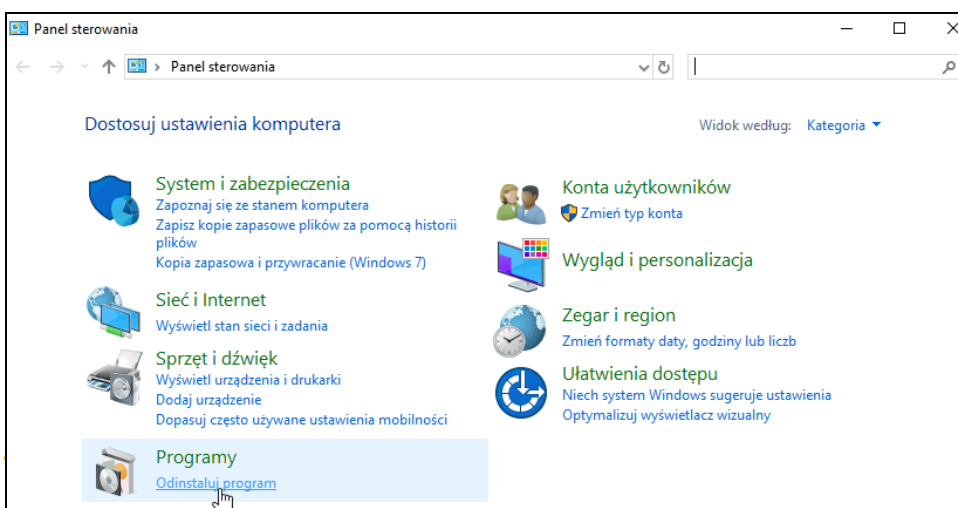
Uwaga

Ściągnięty do komputera program pozostaje w folderze *Pobrane*. Pamiętaj, aby go usunąć (potrzebny jest tylko do instalacji).



Rysunek G.17.

Gra gotowa



Rysunek G.18.

Panel sterowania